



**Exercício sobre CONFLITO
nos nossos games**

O QUE É A ETAPA DE CONFLITO NOS GAMES DA FAZGAME

Vamos supor que um certo game aborda a amizade entre os personagens Maurício e Gabiru.

No início do game, Maurício já tinha sido apresentado como uma pessoa muito calma, mas com um enorme medo de lugares fechados. [Sabe o nome desse medo? Se quiser saber, veja lá no final, de cabeça pra baixo]. Seu amigo e colega de trabalho Gabiru é um sujeito supertranquilo, que leva o maior jeito para consertar qualquer tipo de coisa. É o famoso Faz-Tudo.

Em um desses dias, saindo do trabalho, Maurício entra no elevador conversando todo animado com Gabiru. Ele estava muito feliz com o que tinha acontecido naquele dia no trabalho e estava contando tudo pro Gabiru. E aí acontece que entre o 85º e 86º andar um grande estrondo é ouvido! O elevador balança, a energia acaba e o elevador para entre os andares.

Maurício, apavorado, começa a suar, a sentir dor de cabeça e de tanto medo soca as paredes do elevador!

Pouco depois, um novo estrondo é ouvido, o elevador balança novamente e Maurício já pensa no pior: o elevador vai cair!

Com tanto sofrimento, Maurício parece sofrer uma transformação...

Então, vamos às perguntas!

Que transformação pode ser essa? O elevador vai cair? O que acontecerá?

Pois é, uma crise, um problema, um grande susto, um acontecimento inesperado - tudo isso é o que, numa história, se chama **CONFLITO**.

medo de lugares fechados = claustrofobia



MAURÍCIO

Gabiru, nem te conto... Hoje foi um dia muito legal pra mim aqui no trabalho!

GABIRU

Me conta aí... O que aconteceu?

MAURÍCIO

O elevador chegou. Vamos entrar e eu te conto.

GABIRU

Mas conta logo que eu tô curioso!

[Elevador começa a descer]

MAURÍCIO

EPA, QUE BARULHÃO FOI ESSE?

MAURÍCIO

GABIRU

MAURÍCIO

GABIRU

MAURÍCIO

GABIRU

MAURÍCIO

GABIRU

MAURÍCIO

GABIRU

[O elevador volta a funcionar e chega no térreo. Algumas pessoas que estão esperando o elevador veem a porta se abrir]

PESSOAS